

*Document propriété de MICROFER Paris Nord  
Reproduction et diffusion  
interdite sans autorisation.*

## 009-4-Créer ses propres caractères



Document

## Éditeur de caractères privés, créer ses propres caractères :

L'éditeur de caractères privés **edccedit** s'utilise avec un compte **Administrateur**.

Ouvrir l'éditeur de caractères privés **edccedit** qui est un utilitaire caché de Windows. Une grille vide de 64 X 64 est alors affichée.

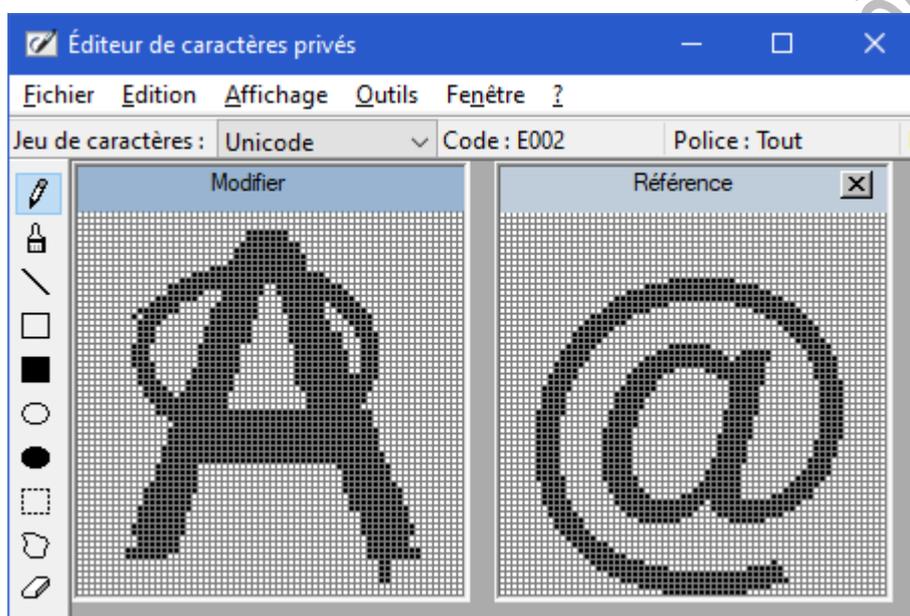
Cliquer sur la première case (E000) et cliquez sur **OK**. Une nouvelle grille s'affiche qui représente le canevas pixel par pixel du futur caractère.

Pour dessiner un caractère, utiliser les outils de la barre de gauche. Cliquer gauche dans une case pour la noircir, droit pour la repasser en blanc.

Pour avoir un aperçu général du caractère, cliquer sur le menu **Affichage** puis sur **Afficher la silhouette**. Une ligne rouge est alors affichée

Pour s'aider d'un caractère de référence, cliquer sur le menu **Fenêtre** puis le caractère et cliquez sur **OK**.

Pour finir, cliquer sur le menu **Edition** puis sur **Enregistrer le caractère**.



aperçu général du tracé cliquer sur le menu puis sur **Afficher la silhouette**. Une ligne rouge est sur la grille.

d'un caractère de référence, cliquer sur le menu sur **Référence**. Choisir qui servira de modèle **OK**.

enregistrer le caractère sur le menu **Edition** **Enregistrer le**

Pour modifier un caractère, cliquer sur le menu **Edition** puis sur **Sélectionner le code**. La grille des caractères est affichée. Sélectionner et cliquer sur le caractère à modifier puis cliquer sur **OK**.

Pour créer de nouveaux caractères, utiliser une case vide dans la grille des caractères.

Pour utiliser le(s) caractère(s) ainsi créé(s), ouvrir la table des caractères et sélectionner la police **Toutes les polices (Caractères privés)**.

### Utilisation des caractères privés, par les autres comptes de l'ordinateur :

Les caractères privés créés par un compte Administrateur sont récupérables et utilisables par les autres comptes de l'ordinateur. Pour chacun des comptes, vérifier en ouvrant la table des caractères et rechercher **Toutes les polices (Caractères privés)**.

Si la ligne **Toutes les polices (Caractères privés)** ne s'affiche pas, alors appliquer la procédure suivante :

#### Cas d'un compte Administrateur :

- Ouvrir l'éditeur de caractères privés (**euDcedit**) avec le compte concerné puis sélectionner et enregistrer au moins un des caractères caractère privés de la liste puis quitter l'éditeur.
- Vérifier ensuite en ouvrant la table des caractères que la ligne **Toutes les polices (Caractères privés)** s'affiche bien.

#### Cas d'un compte Standard :

- Modifier le type de compte Standard concerné en type de compte Administrateur avec un compte Administrateur de la machine, ...
- Redémarrer la machine pour ouvrir une session Windows avec le nouveau compte Administrateur.
- Ouvrir l'éditeur de caractères privés (**euDcedit**) puis sélectionner et enregistrer au moins un des caractères caractère privés de la liste puis quitter l'éditeur.
- Vérifier ensuite en ouvrant la table des caractères que la ligne **Toutes les polices (Caractères privés)** s'affiche bien.
- Redémarrer la machine pour ouvrir une session Windows avec un compte Administrateur.
- Repasser le type de compte Administrateur en type de compte Standard pour le compte concerné ...

### Utilisation des caractères privés, sur un autre ordinateur :

Un fichier qui a été créé avec des caractères privés sur une machine ne pourra être lu et affiché correctement sur une autre machine que si celle-ci dispose également des mêmes caractères privés.

Si ce n'est pas le cas, alors il faudra définir ces caractères privés sur la machine destinatrice.

Bien que fastidieuse, il est possible d'utiliser la méthode suivante :

- Sur la machine source, copier les caractères privés un par un dans **Paint**.
- Sauvegarder le fichier **Paint** ainsi créé.
- Transmettre ce fichier à la machine destinatrice.
- Sur la machine destinatrice, copier les caractères du fichier **Paint** un par un dans l'éditeur de caractères privés.